

## Курс QA Практика. Методологии разработки ПО

### Задача 1.

Подписан договор с заказчиком, в наличие есть бэклог — список объектов, которые надо реализовать за 3 месяца. Заказчик просит предоставить часть функционала уже через месяц. Какая методология ведения проекта здесь подойдет?

### Задача 2.

Договорились с заказчиком о сроках поставки готового решения (6 месяцев). На встрече, на которой был аналитик и представитель заказчика был написан первичный план, что и как будет работать, какие функции система будет выполнять. Аналитик начинает писать спецификацию. Какая здесь методология уместна?

### Задача 3.

Есть готовые спецификации от заказчика, на разработку дается 5 месяцев. Функциональная часть довольно большая, т.е. понадобится довольно большая команда. Заказчик не особо интересуется процессом разработки, но желает видеть прогресс работ. Какую методологию выбрать?

### Задача 4.

Необходимо разработать 10 новых функций системы по методологии Scrum. Функции независимы и неделимы (должны быть реализованы в рамках одного спринта). Всего на проекте может быть задействовано не более 20 человек. В одно релизе должно быть 3 спринта. Один спринт может длиться 2 или 3 недели. На проекте действует пятидневная рабочая неделя. Трудозатраты на каждую из разрабатываемых функций приведены в таблице. Сколько всего релизов может включать проект? Сколько было бы релизов, если проект выполнять по методологии Waterfall?

Функция	№1	№2	№3	№4	№5	№6	№7	№8	№9	№10
Трудозатраты, man-days	100	200	300	150	200	100	150	200	100	100

Составить итоговую таблицу:

Sprint, номер	Product backlog, номера функций	Sprint backlog, номера функций

\* Построить burndown chart для всего проекта

([http://ru.wikipedia.org/wiki/Диаграмма\\_сгорания\\_задач](http://ru.wikipedia.org/wiki/Диаграмма_сгорания_задач), <http://joel.inpointform.net/software-development/burn-down-charts-tutorial-simple-agile-project-tracking/>).